**Projectplan**

Gemaakt door:

Anil Mehmet Akdemir

Versie: 1

Inhoudsopgave

[Inleiding 3](#_Toc50544749)

[Doelstellingen 3](#_Toc50544750)

[Betrokkenen 3](#_Toc50544751)

[Benodigdheden 3](#_Toc50544752)

[Takenlijst 4](#_Toc50544753)

[Planning 5](#_Toc50544754)

[Risicoanalyse 5](#_Toc50544755)

[Projectgrenzen 5](#_Toc50544756)

# Inleiding

De kern van het project is het maken van de software voor het beheren van informatie over het vastgoed van de makelaar Van Keulen.

Van Keulen brengt verkopers en kopers van panden bij elkaar zodat zij zaken kunnen doen. Hetzelfde geldt voor huurders en verhuurders. Sommige panden komen in eigendom van Van Keulen die hij dan zelf in gebruik neemt of verkoopt.

# Doelstellingen

Aan het einde van het project beschikt Van Keulen over een applicatie waarmee hij alle informatie over kopers en verkopers, huurders en verhuurders en zijn panden kan inzien en bewerken.

Het uiteindelijke doel is om een goed werkende software te hebben die meneer kan gebruiken voor de administratie van deze panden.

# Betrokkenen

Aan dit project werkt ook meneer Van Keulen, hij helpt mij met de benodigde informatie. Om de juiste documentatie vast te stellen. Dit is uiteindelijk nodig om de realisatie op de juiste manier uit te voeren.

Van Keulen

[contact@vastgoed-keulen.nl](mailto:contact@vastgoed-keulen.nl)

Akdemir

[Anil.akdemir@rocdelijgraaf.nl](mailto:Anil.akdemir@rocdelijgraaf.nl)

# Benodigdheden

Om de werkzaamheden binnen dit project te kunnen verrichten heb ik alle benodigde documentatie nodig. Ook heb ik mijn laptop en een goeden werk ruimte nodig.

# Takenlijst

* **Interview** **met meneer Van Keulen**

Als allen eerst heb ik een interview met de opdrachtgever gehouden. Hier heb ik een behoefteanalysen van gemaakt.

* **Programma** **van** **eisen**

Dit is de documentatie van wat het product precies is.

* **Projectplan**

Dit is een gids voor iedereen die aan het project werkt.

* **Ontwerp**

Het ontwerp ontstaat uit een functioneel ontwerp (hier worden alle eisen en wensen waar het product aan moet voldoen verzameld). Het technisch ontwerp hoort hier ook bij (hier wordt beschreven hoe het product technisch in elkaar zit).

* **Ontwikkelomgeving**

Dit wordt de omgeving waar de eerste versies van de software ontwikkeld worden.

* **Realiseren**

Het daadwerkelijk bouwen van de software

* **Testen**

Het testen bestaat uit acceptatie testen. Dit zijn testen om te kijken of de software overheen komt met alles wat beschreven is in de documentatie.

* **Kwaliteitshandboek**

Dit is een realisatie planning

* **Presentatie**

In de presentatie laat ik de heer Van Keulen zien hoe het eindproduct er uit ziet, inclusief alle documentatie.

# Planning

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Taak** | **Begindatum** | **Einddatum** | **Duur** | **Betrokkenen** |
| Interview Van Keulen | 09-09-2020 | 10-09-2020 | 1 dag | Van Keulen & Anil Mehmet |
| Programma van eisen | 09-09-2020 | 10-09-2020 | 1 dag | Anil Mehmet |
| Projectplan | 09-09-2020 | 10-09-2020 | 1 dag | Anil Mehmet |
| Gesprek directeur | 15-09-2020 | 15-09-2020 | 1 dag | Van Keulen & Anil Mehmet |
| Ontwerp | 15-09-2020 | 16-09-2020 | 5 dagen | Anil Mehmet |
| Ontwikkelomgeving | 23-09-2020 | 25-09-2020 | 2 dagen | Anil Mehmet |
| Gesprek directeur | 25-09-2020 | 26-09-2020 | 1 dag | Van Keulen & Anil Mehmet |
| Realiseren | 26-09-2020 | 26-10-2020 | 1 maand | Anil Mehmet |
| Testen | 28-10-2020 | 30-19-2020 | 2 dagen | Anil Mehmet |
| Gesprek directeur | 03-11-2020 | 04-11-2020 | 1 dag | Van Keulen & Anil Mehmet |
| Kwaliteitshandboek | 05-11-2020 | 07-11-2020 | 2 dagen | Anil Mehmet |
| Presentatie | 07-11-2020 | 08-11-2020 | 1 dag | Anil Mehmet |

# Risicoanalyse

Er kunnen meerdere dingen fout gaan. Dit kan bijvoorbeeld zijn dat er een bug in de software komt. Of dat meneer Van Keulen niet tevreden is met het eindproduct. Ook kan het zijn dat ik uitloop met mijn planning. Als dit gebeurt moet ik mijn planning gaan aanpassen.

# Projectgrenzen

Ik bouw de applicatie maar ik ben niet de genen die hem gaat onderhouden. Dit is buiten mijn projectgrens.